ALLEGATO A

"L'arte nel 2046: come potranno i giovani innamorarsi della cultura?"

“che cos’è l’arte, Bruce?... La più alta vibrazione dell’anima umana” cit. Berlino

TRACCIA:

Immagina di essere nel 2046.

Hai il compito di progettare un museo per la tua generazione.

Racconta:

- Come saranno i giovani del futuro.
- Che ruolo avranno tecnologia, intelligenza artificiale e realtà virtuale.
- Perché l'arte continuerà a essere importante.
- Come renderesti musei e luoghi culturali capaci di attrarre milioni di ragazzi.

Puoi presentare il tuo progetto sotto forma di racconto, disegno, video, presentazione o plastico.